

Zadania na 19.03-25.03

## **Blok tematyczny: Bajki i baśnie**

Zadania:

- Wycinanki - Starannie wytnij kartoniki czerwone i niebieskie (są na końcowych kartach wycinanki) i schowaj je do koperty.
- Wytnij literki i włóż do drugiej koperty (literki też znajdują się w wycinankach).
- Do wykonania są karty pracy z cz. 3 str. 60-67:
- str.60 - samodzielnie (lub z pomocą osoby dorosłej) przeczytaj tekst. Policz zdania w tekście, wyrazy w zdaniach.
- Ułóż model wyrazu CEBULA za pomocą czerwonych i niebieskich kartoników. Pamiętaj, że czerwone kartoniki oznaczają samogłoski, niebieskie spółgłoski.
- Układaj też czerwono-niebieskie modele innych prostych wyrazów z głoską c, np. koc, noc, pajac, cera, cel, owca, owoc. Możesz też użyć kartoniki z drugiej koperty i układać różne wyrazy z liter.
- Uzupełniaj strony 61-67 - według poleceń w ćwiczeniach - pracuj starannie, nie śpiesz się. Ważne jest zwrócenie uwagi na prawidłowy kierunek kreślenia litery c,C i właściwe trzymanie ołówka podczas pisania.
- Poproś rodzica/starsze rodzeństwo o przeczytanie bajki/baśni którą masz w swojej domowej bibliotece. Zastanów się jak oceniasz postępowanie bohaterów tej baśni/bajki.
- Zabawy plastyczne:
- Wykonaj postać swojego ulubionego bohatera bajkowego (w ćwiczeniach na str. 65).
- Wykonaj zakładkę do książki - przygotuj z pomocą dorosłego pasek papieru 5 cm/15 cm, kolorowe kartki, klej, sznurek/wełnę. Przyklej z dwóch stron na zakładkę ozdoby wycięte z papieru (kwiatki, paski, figury geometryczne). Zrób dziurkę i przewlec przez nią kolorowy sznurek. Gotowe!!!
- Zaprojektuj bajkową grę planszową pt. "Rycerz i księżniczka". Poproś rodzica o narysowanie dwóch równoległych linii. Przygotuj klocek do odmierzania płytek chodniczka, mazaki i kostkę do gry, pionki (możesz samodzielnie wykonać pionki z plasteliny). Odmierzaj klockiem i rysuj mazakiem płytki chodniczka. Napisz na pierwszej płytce START, a na końcu chodniczka napisz META. Wyznacz na trasie miejsca przygód rycerza w drodze do księżniczki, np. spotkanie ze smokiem, ulewa, która utrudnia podróż, spotkanie innego rycerza ustalając, że trzeba przesuwać się do przodu, czekać, cofać się, itp. Graj rzucając na zmianę z innymi uczestnikami gry kostką, przesuвай się do przodu lub uwzględniaj wcześniejsze ustalenia.
- Zabawy muzyczne - posłuchaj piosenki Akademia Pana Kleksa "Witajcie w naszej bajce". Można ją znaleźć na You Tube. Spróbuj ją zaśpiewać, poznać słowa i melodię.
- W ramach edukacji zdrowotnej - pomóż rodzicom w przygotowaniu pysznego zdrowego posiłku.
- Zabawy matematyczne - zadania do wykonania online na stronie matzoo.pl
- W ramach utrwalenia dotychczas zrealizowanego materiału - zachęcamy do korzystania z kart pracy, które udostępnia każdego dnia na fb wyd. Podrecznikarnia <https://www.facebook.com/podrecznikarnia>